

# CLIENT

## Flexibilité maximale .

Wisenet WAVE offre de nombreuses options pour permettre aux utilisateurs de choisir comment et où ils souhaitent gérer leurs systèmes de vidéosurveillance, et ce avec un minimum de prérequis matériel.

Wisenet WAVE est disponible sous Windows, Linux ou Apple/Mac. 24 à 64 flux vidéos haute définition peuvent être gérés sur des systèmes d'exploitation 32 et 64 bits.



## Une application. De multiples fonctionnalités.

Le client Wisenet WAVE combine performance, flexibilité et simplicité d'utilisation grâce à une application légère et multiplateforme capable de fonctionner sur tous les terminaux, des tablettes Atom aux serveurs Xeon.

### Systèmes d'exploitation compatibles :



Microsoft Windows



Ubuntu Linux



Apple / Mac OS X

| Exploitation                        | Média                            | Configuration                  | Recherche                             |
|-------------------------------------|----------------------------------|--------------------------------|---------------------------------------|
| Tout fonctionne par glisser-déposer | Caméras IP / Enregistreurs / DVR | Moteur de règle et d'événement | Recherche intelligente des mouvements |
| Notifications consolidées           | Flux RTSP/HTTP                   | Gestion des utilisateurs       | Recherche par mots-clés               |
| Ligne de temps Flex                 | Périphériques E/S                | Caméras / Enregistreurs IP     | Recherche sur calendrier              |
| Mises en page personnalisables      | Pages web                        | Gestion du serveur             | Recherche sur intervalle de temps     |
| Cartes numériques                   | Vidéos                           | Gestion des périphériques E/S  | Signets                               |
| Conversion adaptative               | Images                           | Gestion du stockage            | Piste d'audit                         |

# APPLICATION CLIENT



## Systèmes d'exploitation compatibles

### Windows



Windows 7  
Windows 8  
Windows 8.1  
Windows 10  
Windows Server 2008  
Windows Server 2008 R2  
Windows Server 2012  
Windows Server 2012 R2  
Windows 10 Enterprise

### Linux



Ubuntu Linux 14.04 LTS  
Ubuntu Linux 16.04 LTS

### Mac



OSX 10.11  
OSX 10.12

| Médias compatibles avec la Grille d'affichage |   |
|---|---|
| Flux vidéo en direct                          | Codecs : H.265 H.264 MJPEG  |
| Média hors ligne                              | Vidéos : AVI MKV MP4 MOV TS M2TS MPEG MPG FLV WMV 3GP   |
|   | Images : JPG PNG GIF BMP TIFF   |
| Appareils connectés                           | Périphériques E/S : État et déclencheurs  |
|   | Serveurs : Surveillance de l'état de santé du serveur   |
| Navigateur                                    | Pages web : Sites web responsives / Applications web progressives   |
| Modes de visualisation                        |   |
| Lecteur média                                 | Visualiser, éditer et exporter les vidéos et les images hors ligne  |
| Connecté                                      | Voir, configurer et gérer les systèmes Wisenet WAVE   |
| Mur d'images                                  | Passer l'ordinateur en mode Mur d'images pour le contrôler à distance   |
| Présentation                                  | Visualisation de présentation personnalisable de tous les médias de la Grille   |
| Nombre d'éléments sur la Grille               |   |
| Système d'exploitation 64 bits                | 64 éléments (p.ex. 64 flux en direct)   |
| Système d'exploitation 32 bits                | 24 éléments (p.ex. 24 flux en direct)   |
| Prérequis matériels                           |   |
| Configuration minimale                        | Disque dur : HDD/SSD/mSATA<br>Mémoire vive : 2 Go<br>Processeur Quad Core Intel Celeron ou supérieur<br>Carte graphique : Intel HD Graphics 3000 compatible OpenGL2.1<br>Réseau : Carte réseau 1 Go   |
| Configuration recommandée                     | Disque dur : SSD performant<br>Mémoire vive : 16 Go<br>Processeur Intel Core i5<br>Carte graphique : NVIDIA GeForce GTX 1050 (compatibilité nécessaire avec OpenGL2.1)<br>Réseau : Carte réseau 10 Go |